

Parcours d'orientation des îles de Loire

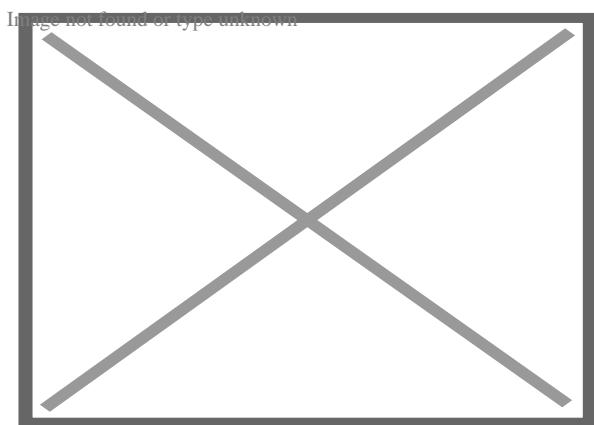
23 janvier 2024

La Ville propose 5 parcours d'orientation sur les îles. Une animation gratuite et ludique pour toutes les générations.

Le principe : partir à la quête de bornes (ou boitiers-pinces) à l'aide d'une carte et poinçonner sa feuille une fois celle-ci trouvée pour certifier son passage.

L'outil pédagogique : la carte

Les courses d'orientation sont à réaliser au moyen d'une **carte d'orientation détaillée**. Sentiers, buttes, arbres, bancs, poteaux... Tout y est représenté dans les moindres détails. Sur la carte, **un circuit numéroté matérialise les emplacements des postes** (tables d'environnement, poteaux, boîtiers) que le participant doit effectuer dans un ordre imposé.



Où trouver ces cartes ?

- Au service Développement associatif (Maison des Associations, rue des Becques)
- À l'Hôtel de Ville (place Marcellin Verbe)
- À la Station Nuage (en période estivale)
- En téléchargement ci-dessous

Détails des parcours

Circuit n°1 "Juniors"

Destiné aux enfants de 6 à 10 ans.

Les participants doivent retrouver les bornes grâce à la carte et des photos, puis répondre à des questions sur les animaux.

[Télécharger](#)

En fin de parcours, vérifiez les réponses aux questions [ici](#)

Circuit n°2 "Étoile"

À partir de 10 ans.

Les participants doivent retrouver les bornes grâce à la carte en revenant régulièrement au point de départ.

Circuit idéal pour enseignants ou animateurs jeunesse afin de le réaliser en groupe.

[Télécharger](#)

Circuit n°3 "Itinéraire"

À partir de 10 ans.

Du point de départ sur la carte, un participant ou groupe de participants se déplace sur le circuit à la recherche des bornes, une à une dans l'ordre croissant. Un circuit qui permet de faire le tour de l'île Forget. A noter : ce circuit est également accessible via un smartphone, sans carte à poinçonner, grâce à un système de QR-Code.

[Télécharger](#)

Circuit n°4 "Environnement"

À partir de 10 ans.

Du point de départ sur la carte, un participant ou groupe de participants se déplace sur le circuit à la recherche des tables Environnement et lit attentivement les textes proposés pour répondre ensuite à une question autour de la faune et flore des îles. Un circuit qui permet aussi de faire le tour de l'île Forget.

[Télécharger](#)

En fin de parcours, vérifiez les réponses aux questions [ici](#)

Circuit n°5 "Mega parcours - Le tour des îles"

À partir de 14 ans.

Du point de départ sur la carte, un participant ou groupe de participants se déplace sur le circuit à la recherche des bornes, une à une dans l'ordre croissant. Un circuit qui permet de faire le tour de l'île Pinette et Forget, éventuellement à vélo en usant de prudence.

[Télécharger](#)

- [Circuit 1 junior | pdf | 7.00 Mo](#)

- [Circuit 2 Etoile | pdf | 877.41 Ko](#)
- [Circuit 3 Itinéraire | pdf | 873.97 Ko](#)
- [Circuit 4 Environnement | pdf | 872.35 Ko](#)
- [Circuit 5 mega parcours Le tour des îles | pdf | 2.14 Mo](#)
- [Réponses aux questions Juniors et Environnement | pdf | 0.00 o](#)

La course d'orientation dans le cadre scolaire ou d'activités Jeunesse

Parmi toutes les activités de pleine nature, la pratique de la Course d’Orientation (C.O), est une des activités les plus présentes dans les programmations scolaires. En effet, elle offre des possibilités multiples de pratique, valorise les attitudes d’autonomie des élèves, permet de travailler l’orientation et le travail en équipe...

De nombreux animateurs Jeunesse l’utilise également.

Encadrants, si vous avez **besoin d’autres outils pour mettre en place vos propres parcours d’orientation** (carte complète des bornes des îles, cartes vierges, récapitulatif des symboles des pinces...), **faites-en la demande** auprès du service Développement associatif au 02 40 80 85 88 ou à developpementassociatif@vraipreprodsaintsebastienfr.srv15.createurdimage.fr

